

# ゆんたんざバスケットボールカーニバル

## 1. 競技方法について

- FIBA ルール
- トーナメント方式とし、3位決定戦は行わない
- 1コーター10分×4Q
  - ※チームファウル各コーター5つ目からはフリースローを2本あたえる
  - ※試合間は各コーター1分とし、ハーフタイムは5分とする
  - ※2試合目以降は前の試合終了から10分後に開始する

## 2. タイムアウト・選手交代について

- 前半2回、後半で2回(1分) 延長1回(1分)
- 最終コーターの残り2分間でタイムとった場合はフリースローライン上から開始
- タイムアウトは審判が笛を吹いた場合やシュートを決められマイボールになった場合取れる
- 選手交代は審判が笛を吹いた場合や止まった時のみ可能。
- 交代メンバーは指定されたゾーンで待つ(両ベンチ中央に設ける)

## 3. 24秒ルールリセットについて

- ボールをコントロールしている相手チームに原因があり、プレイを止めたとき。
- どちらのチームにも関係ない理由でゲームを止めたとき
- ボールをコントロールしているチームの相手チームのFやアウトオブバウンズ以外のヴァイオレーションがあったとき
- ※24秒計の残秒が『14秒以上→継続 13秒以下→14秒にリセット』
- ※オフェンスリバウンドは14秒からとなる。

## 3. 服装やマナーについて

- アクセサリ(ピアス)やタオルを巻くのは禁止。

## 4. ユニフォームについて

- 初戦に関しては、奇数番号が白偶数番号が色物(二戦目以降チーム相談)
- 色(なるべく統一)
- リバーシブルでもよい
- 色と番号がわかれば特に問題はない(上下揃わなくても大丈夫)

## 5. その他について

- 何か試合中の出来事で審判に対して質問があればハーフタイムや終了後に聞ける
- 持ち込んだゴミは(ペットボトルやその他)会場敷地内から必ず持ち帰ること。
- 選手は試合開始1分前にはラインナップする。3分前にはベンチへ戻る。
- 名簿にないメンバーが出た場合は、試合はしますが不戦勝となります。

## 6. 表彰について

- 優勝、準優勝、MVPの表彰を行う。